

PSX-CHEATER

Manfred Wiesert

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PSX-CHEATER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Manfred Wiesert	October 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PSX-CHEATER	1
1.1	PSX-CHEATER - Dokumentation	1
1.2	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	2
1.3	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	3
1.4	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	4
1.5	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	5
1.6	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	6
1.7	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	7
1.8	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	8
1.9	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	9
1.10	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	10
1.11	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	10
1.12	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	11
1.13	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	11
1.14	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	12
1.15	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	13
1.16	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	14
1.17	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	15
1.18	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	16
1.19	PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR	16

Chapter 1

PSX-CHEATER

1.1 PSX-CHEATER - Dokumentation

PSX - CHEATER
Copyright ©1996-1998 A.T.R. Software Development Group, ↵
Germany

Willkommen zum PSXCheater, der erweiterbaren TrickDatenbank für ↵
PlayStation@Software. Mit die
sem Programm erhalten Sie nicht nur ein simples TextDokument, sondern eine ↵
vollwertige, erweiterba
re und speziell für PlayStation@Titel entwickelte Datenbank. Durch die ↵
nachfolgenden Punkte erfahren
Sie alles wichtige über den PSXCheater in der neuen Version 2.10.

1. ALLGEMEINES

Beschreibung

.....
was ist der PSX-Cheater?

Hintergrund

.....
der Autor über den PSX-Cheater

Systemanforderungen

.....was Ihr Amiga ↵
benötigt, Fehlermeldungen

Features und Infos

..... ↵
neue Funktionen und Informationen

2. INSTALLIEREN

(De) Installation

.....so ←
wird der PSX-Cheater (de) installiert

3. BEDIENUNG

MultifunktionsGadgetfeld
.....die Auswahl vom Index und von ←
Sonderfunktionen

Texteditor PTEd
.....so wird der ←
programminterne Texteditor bedient

Programmfunktionen
.....die einzelnen ←
Funktionen des PSXCheaters

ATR und PSXSymbol
.....weitere ←
Informationen durch Sondersymbole

4. SONSTIGES

Rechtliches
.....die ←
Copyright-Bestimmungen dieser Software

Registration
..... ←
wie Sie sich registrieren lassen können

ATR-Infos
.....
News, Infos und Anschrift von A.T.R.

Hinweis: Diese Dokumentation wird in proportionaler Schrift dargestellt. Unter OS2 ←
.x wird diese Eigen
schaft durch AmigaGuide nicht unterstützt, was zur Folge hat, daß die Texte hier ←
unzentriert erscheinen.

1.2 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

BESCHREIBUNG

Mit dem PSX-Cheater erhalten Sie eine vollwertige, erweiterbare Trick-Datenbank ←
für Spiele der Sony
PlayStation®. Mit in diese Datenbank integriert wurde ein TextEditor, durch den ←
Sie Ihr Cheat-Archiv

mit eigenen Einträgen bis zu einer Kapazität von über 1400 Spielen erweitern
 können. Ein weiterer Bestandteil dieser Datenbank ist der spezielle Zeichensatz "PSXpro4"®, der alle
 Symbole eines PSX-Pads farblich und im 3D-Look wiedergeben und so jeden Cheat, insbesondere bei längeren
 Tastenkombinationen, kompakt und übersichtlich darstellen kann.

Mit der Programmierung des PSX-Cheaters wurde Ende 1995 begonnen, Mitte 1996
 erfolgte die Veröffentlichung der ersten Programmversion. Seit diesem Zeitpunkt wird der PSX-
 Cheater und sein dazugehöriges Cheat-Archiv ständig weiterentwickelt bzw. erweitert. So erhalten Sie
 mit dieser Version des PSX-Cheaters neben einigen neuen Features noch hunderte von Tips, Tricks, Levelcodes und Game-
 mester (Action Replay) Codes für mittlerweile weit über 200 PSX-Spielstitel.

Abgerundet wird das PSX-Cheater-Paket durch seine Funktionalität, einfache
 Bedienung und geringen Ansprüchen an die Hardware. A.T.R. wünscht Ihnen viel Spaß bei der Arbeit mit dem
 PSX-Cheater.

1.3 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

HINTERGRUND

Nach längerer Zeit ist nun wieder einmal eine neue Version des PSX-Cheaters
 fertiggestellt worden. Ich möchte an dieser Stelle einmal den mittlerweile !43! registrierten Benutzern,
 denen der PSX-Cheater die Registrierungsgebühr wert war, herzlich dafür danken. Desöfteren habe ich angesichts
 einiger Kritiker daran gedacht, die Weiterentwicklung einzustellen. Erfreulicherweise wußte bis heute
 aber immer wieder mal der eine oder andere Anwender den PSX-Cheater, und damit verbunden auch die
 zweijährige Entwicklung und Arbeit, die dahintersteht, zu schätzen und ließ sich dafür registrieren!
 Dies nehme ich zum Anlaß, die Weiterentwicklung des PSX-Cheaters definitiv nicht zu beenden.

Allen Kritikern, denen die Registrierungsgebühr für den PSX-Cheaters zu teuer ist,
 empfehle ich die als Public Domain ebenfalls erhältliche "Konkurrenz" (falls man dies bei der
 Gegenüberstellung einer Datenbank mit einem Textfile überhaupt so nennen kann) Software "PSX-Cheats v1.x".
 Dieses Guide hat, angesichts seines Freeware-Status, durchaus seine Daseinsberechtigung. Niemand wird
 gezwungen, den

PSXCheater zu erwerben, und durch haltloses Genörgel bekommt ihn derjenige
sicherlich auch nicht um
sonst!

Allen anderen Anwendern und registrierten Benutzern des PSXCheaters kann ich
versichern, daß sie bei
einer Neu-Registrierung bzw. Update-Bestellung stets das neuste und umfangreichste
Cheats und dem
nächst auch Gamebuster-Archiv erhalten. Zukünftige Programmversionen werden u.a.
auch PSXZube
hör, Kurzvorstellungen einzelner PSX-Spieltitel (mit Bild) und Komplettlösungen
beinhalten, wobei der
PSX-Cheater aufgrund seines dann erheblich größeren Umfanges optional auch auf
CDROM erhältlich
sein wird.

Abschließend möchte ich mich hier auch mal bei Thomas Salzmann (Onkel Tom)
bedanken, der bisher den
Post und Telefonverkehr zuverlässig abwickelte und durch seinen enormen
Nachschub an PSXCheats
weiterhin mit dafür sorgt, daß der PSXCheater stets die meisten und aktuellsten
Cheats enthält!

Rain, April 1998

Manfred Wiesert
Autor PSX-Cheater

1.4 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

SYSTEM-ANFORDERUNGEN

Der PSXCheater läuft auf jedem Amiga mit einem MC68000-Prozessor, OS 2.x, 1 MB
RAM und einer
Festplatte. Mit dieser Mindest-Konfiguration ist die Arbeit mit dem PSXCheater
zwar möglich, jedoch
aus Gründen der Geschwindigkeit nicht empfehlenswert.

Für einen zügigen Programmablauf wird ein MC68EC030 / 25 MHz- oder höherer
Prozessor sowie 2
MB oder mehr FastRAM empfohlen. Ab dieser Ausstattung arbeitet der PSXCheater
optimal.

Der PSX-Cheater wurde vor der Veröffentlichung auf unterschiedlich konfigurierten
Amiga-Systemen
intensiv auf Fehler geprüft. Trotzdem läßt sich ein solcher nie ganz ausschließen.
Sollten Sie einen Pro-

grammfehler feststellen, informieren Sie uns bitte darüber. Wir versuchen dann, diesen Fehler so schnell wie möglich zu beheben.

Es ist möglich, daß beim Start des PSXCheaters ein Programmfehler auftritt und der Rechner abstürzt.

Jedoch haben wir in nahezu all solchen Fällen entweder eine fehlerhafte / unvollständige Installation des PSX-Cheaters oder eine problematische Konfiguration des betreffenden Rechners feststellen können.

Die folgende Checkliste sollte nahezu alle Probleme beheben:

- Ist genügend Chip-RAM (ca. 300k) vorhanden?
- Haben Sie Ihren Amiga im PAL-Bildschirmmodus gebootet?
- Befinden sich die Fonts (PSXpro4/Helvetica) im Fonts-Verzeichnis Ihrer WB?
- Sind alle Files, die Sie auf Disk erhielten, auch auf Ihrer Festplatte?
- Haben Sie die Files "Data", "Index" oder "Prefs" mit einem Editor verändert?
- Laufen im Hintergrund Programme/Commodities, die den PSX-Cheater stören? (bekannte Probleme vor allem mit MagicCX, sowie diversen WBStartup-Tools)

Sollte der PSXCheater nach Abstellung der eben genannten Fehlerquellen dennoch nicht laufen, so wenden Sie sich bitte direkt an uns. Wir versuchen auf jeden Fall, die Ursache des Fehlers zu finden.

1.5 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

NEUE FEATURES

In die Version 2.10 des PSXCheaters wurden einige Erweiterungen und Verbesserungen integriert, wo bei betont werden muß, daß die Ideen dazu zum Teil auch von registrierten Benutzern des PSXCheaters stammen. Hier nun ein Überblick über die wichtigsten Neuerungen.

- neben normalen Cheats werden separat auch Codes für das GamebusterModul verwaltet
 - die maximale Anzahl der Einträge wurde auf 1464 * (732x Cheat / 732x Gamebuster) erhöht
 - pro Titel sind nun 84 Zeilen (mehr als 1 DIN A4Seite) an Einträgen möglich
 - Multifunktions-Gadgetfeld für vereinfachtes Auswählen aus dem Index integriert
 - Einträge werden im Index nun alphabetisch übersichtlicher unterteilt
 - die neue Version des Texteditors "ATR P-Ted"© v1.30 wurde eingebaut
 - Funktion "Archiv Editieren" um "Titel umbenennen" erweitert
 - diverse Verbesserungen am Programm und an der Programmoberfläche
 - der Bedarf an Chip-RAM konnte um ca. 100k reduziert werden
-

Wenn Sie Verbesserungsvorschläge für den PSXCheater haben, so teilen Sie uns diese doch zB. in Verbindung mit Ihrer Registrierung, Update-Bestellung oder natürlich auch separat mit ! Nur genügend neue Ideen rechtfertigen eine neue Version dieser Software. Bereits auf dem Registrierungsformular stehen Ihnen ein wenig Platz für Ihre Vorschläge zur Verfügung. Wir freuen uns über Ihre Ideen und Anregungen!

* Diese DemoVersion und das dazugehörige CheatArchiv sind auf 2x 76 Einträge beschränkt.

1.6 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

INSTALLATION

Die Installation des PSX-Cheaters ist einfach und sollte auch von Laien schnell vollzogen sein. Ziehen Sie einfach das komplette Verzeichnis "PSXCheater2.10" auf einen freien Platz Ihrer Festplatte. Diese sollte über min. 1MB freien Speicherplatz verfügen. Vorsorglich wird darauf hingewiesen, daß ein randvolles CheatArchiv, je nach Datenmenge der einzelnen Einträge, bis zu 10MB Festplattenspeicher benötigen kann.

Hatten Sie bisher noch keine oder eine Version 1.xx des PSXCheaters installiert, starten Sie nun noch das Utility "InstallFonts", welches den vom PSX-Cheater benötigten Zeichensatz "PSXpro4"© in das "Fonts:"Verzeichnis Ihrer WorkbenchPartion kopiert und gleichzeitig ältere Versionen dieses Zeichensatzes, soweit vorhanden, wieder entfernt. Der PSXCheater benötigt außerdem den Zeichensatz "Helvetica". Dieser Zeichensatz wurde normalerweise bereits beim Installieren Ihrer Workbench mit installiert. Sollten Sie jedoch von "InstallFonts" die Meldung erhalten, daß dieser Zeichensatz nicht gefunden wurde, so kopieren Sie diesen bitte von Ihrer Fonts-Systemdiskette in das "Fonts:"-Verzeichnis Ihrer Workbench.

Anwender, die den PSXCheater ab Version 2.xx bereits benutzen, brauchen "InstallFonts" nicht zu starten, da in diesem Fall bereits alle benötigten Zeichensätze installiert sind.

Um den PSXCheater von Ihrer Festplatte zu entfernen, löschen Sie einfach das komplette Verzeichnis "PSXCheater2.10". Den dazugehörigen Zeichensatz können Sie zB. durch einen FileManager, löschen der Icons im "Fonts:"Verzeichnis oder der Eingabe von "DELETE FONTS:PSX#? ALL FORCE" in einer Shell entfernen.

1.7 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

BEDIENUNG » HAUPTMENÜ ←

Wenn Sie den PSXCheater starten, befinden Sie sich zunächst im Hauptmenü. Der Bildschirm des PSXCheaters ist in jedem Funktionsabschnitt in drei Bereiche aufgeteilt: oben das Informations-Fenster, in der Mitte der TextIOBereich und im unteren Viertel der Bedienungsbereich.

Der obere Bereich, also das kleine Fenster unterhalb des "PSXCheater" Schriftzuges, wird vorwiegend vom Programm selbst genutzt. Hier werden ua. der Funktionsmodus, Meldungen und die CheatTitel ausgegeben. Einige Programmteile nehmen hier aber auch Ihre Tastatureingaben an.

Im Text-IO-Bereich wird das Inhaltsverzeichnis (Index) des CheatArchives und auch die Cheats selber ausgegeben. Neue Cheats werden über einen TextEditor ebenfalls in diesem Bereich eingegeben.

Der untere Bedienungsbereich wird ausschließlich über die Maus gesteuert. Nachfolgend nun ausführliche Bedienungshinweise zu diesem Bedienungsbereich, der Sie im Hauptmenü mit folgenden Funktionen erwartet:

CHEAT ABRUFEN

CHEAT EINGEBEN

CHEAT DRUCKEN

ARCHIV EDITIEREN

PINCODE EIN/AUS

PROGRAMMENDE

Nur im Hauptmenü können Sie zwischen normalen Cheats und GamebusterCodes hin und herschalten. Der aktuelle Modus wird im oberen Bereich des Hauptmenüs angezeigt. Beim Programmstart wird stets der "PSXCheats" Modus angezeigt. Durch Anklicken des Gadgets "MODUS" rechts unten können Sie den Modus auf "Gamebuster" umstellen.

Um eine einwandfreie Darstellung zu gewährleisten, sollten Sie Ihren Amiga im "PAL"-Bildschirmmodus booten oder ihn in diesen versetzen, bevor Sie den PSX-Cheater starten. Beim Start aus einem anderen Screenmode heraus (zB. "DblPAL") kann die Bildschirmdarstellung unproportional wirken.

Alle Icons und Gadgets innerhalb des Programmes brauchen nur einmal mit der Maus angeklickt zu werden, ein Doppelklick ist hier nicht notwendig.

1.8 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ↔

BEDIENUNG » CHEAT ABRUFEN ↔

Hier werden gespeicherte Cheats auf dem Bildschirm ausgegeben. Wählen Sie das Spiel, dessen Cheats Sie abrufen möchten, durch anklicken seines Namens aus. Die Cheats werden dann am Bildschirm angezeigt. Sollten die Einträge mehr als eine Bildschirmseite umfassen, können Sie mit Hilfe der "Pfeilnachoben" und "Pfeilnach unten" Symbole des Gadgetsfeldes rechts unten die Einträge am Bildschirm hin und herscrollen. Wählen Sie anschließend "OK", um weitere Cheats abzurufen oder "HAUPTMENÜ", um die Funktion zu beenden.

1.9 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

↔

BEDIENUNG » CHEAT EINGEBEN

Diese Funktion ermöglicht es, neue Cheats einzugeben. Zuerst werden Sie nach dem Spieltitel gefragt, unter dem die Cheats später gespeichert werden sollen. Dieser Titel wird über die Tastatur eingegeben. Auf Groß und Kleinschreibung braucht dabei nicht geachtet werden, da das Programm den eingegebenen Titel selbst in Großbuchstaben konvertiert.

Anschließend wird geprüft, ob der eingegebene Titel bereits im Archiv vorhanden ist. In diesem Fall werden alle vorhandenen Cheats dem Editor übergeben, so daß Sie neue Cheats einfach an vorhandene anhängen können. Stellt der eingegebene Titel dagegen einen neuen Eintrag dar, können Sie nun bis zu 84 Zeilen à 80 Zeichen (= 4 Bildschirmseiten, mehr als 1 DIN A4 Seite) an Cheats eingeben * .

Mit Hilfe der "Pfeilnachoben" und "Pfeilnachunten"-Gadgets unten rechts können Sie zwischen den vier möglichen Bildschirmseiten hin- und herschalten und an beliebigen Stellen Text eingeben bzw. hinzufügen. Sonderzeichen wie "Kreis", "L1" oder "Start" des PSXPads erhalten Sie in Kombination mit einer "Alt"-Taste. Welche Tastenkombination welches PSX-Zeichen ergibt, entnehmen Sie dem Übersichtsfeld, das in der Mitte des Bedienungsbereiches dargestellt wird.

Wählen Sie nach vollendeter Texteingabe "ABBRECHEN", werden Ihre neuen Eingaben nicht gespeichert und bereits vorhandene Eingaben bleiben unverändert. Mit "OK" werden Ihre Eingaben gespeichert, der Index sortiert und Sie können den nächsten Titel eingeben. Wenn Sie "HAUPTMENÜ" anwählen, gilt das gleiche, nur wird hier nach dem Sortieren ins Hauptmenü zurückgekehrt.

Weitere wichtige Hinweise zur Texteingabe erfahren Sie auch im Abschnitt
Texteditor PTEd

* Wenn Sie später Wert auf einen ordentlichen Ausdruck legen, beachten Sie bitte, daß ein Drucker mit einem voreingestellten Standardzeichensatz nur ca. 65-72 Zeilen auf eine DIN A4 Seite drucken kann und bei einer Anzahl von 84 Zeilen beginnt, ein zweites Blatt zu bedrucken. Hier empfiehlt sich, entweder am Drucker einen entsprechend kleinen Zeichensatz einzustellen oder einen Testtitel einzugeben, bei dem Sie

nach dessen Ausdruck erkennen können, wieviele der 84 Cheat-Zeilen Ihr Drucker tatsächlich zu Papier bringen kann. ←

1.10 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

BEDIENUNG » CHEAT DRUCKEN ←

Wählen Sie den zu druckenden Titel einfach durch anklicken seines Namens und bestätigen Sie die Wahl mit "OK". Der Titel wird ausgedruckt. Mit "ABBRECHEN" wird die Wahl eines Titels rückgängig gemacht, "HAUPTMENÜ" verläßt die Funktion Drucken. ←

Beim Ausdruck werden alle PSXSonderzeichen durch Buchstaben ersetzt, eine entsprechende Übersicht wird mit ausgedruckt. Stellen Sie vor dem Drucken sicher, daß Ihr Drucker eingeschaltet / Online und ein Zeichensatz eingestellt ist, der 80 Zeilen pro Zeile darstellen kann. ←

Wenn Sie Wert auf einen ordentlichen Ausdruck legen, beachten Sie bitte, daß ein Drucker mit einem vor eingestellten Standardzeichensatz nur ca. 65-72 Zeilen auf eine DIN A4-Seite drucken kann und bei einer Anzahl von 84 Zeilen beginnt, ein zweites Blatt zu bedrucken. Hier empfiehlt sich, entweder am Drucker einen entsprechend kleinen Zeichensatz einzustellen oder einen Test-Titel einzugeben, bei dem Sie nach dessen Ausdruck erkennen können, wieviele der 84 CheatZeilen Ihr Drucker tatsächlich zu Papier bringen kann. ←

1.11 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

BEDIENUNG » ARCHIV EDITIEREN ←

Die Funktion "Editieren" bietet Ihnen die Möglichkeit, verschiedene Änderungen an Ihrem Cheat-Archiv vorzunehmen. Bitte achten Sie hier besonders darauf, welche Funktionen Sie einsetzen, da ua. auch das komplette CheatArchiv gelöscht werden kann. ←

TITEL UMBENENNEN: Hier können Sie einem vorhandenen Titel einen neuen Namen geben. Wählen Sie ←

dazu den Titel durch Anklicken seines Namens aus und geben Sie dann den neuen Namen dafür ein. Das CheatArchiv wird daraufhin alphabetisch neu sortiert. Haben Sie diese Funktion versehentlich aufgerufen, so geben Sie bei der Frage nach dem neuen Namen nur [RETURN] ein, so wird nichts verändert.

TITEL LÖSCHEN: Es wird ein vorhandener Titel mit seinen Einträgen aus dem Archiv gelöscht. Wählen Sie den Titel durch anklicken seines Namens aus und bestätigen Sie den Löschvorgang durch "OK". Mit "ABBRECHEN" wird der Löschvorgang deaktiviert.

ARCHIV LÖSCHEN: Sollten Sie, aus welchen Gründen auch immer, das komplette CheatArchiv löschen wollen, wählen Sie diese Funktion. Der Löschvorgang wird durch zweimaliges Bestätigen mit "OK" gestartet und kann durch "ABBRECHEN" deaktiviert werden.

Mit "HAUPTMENÜ" verlassen Sie die Funktion "Archiv editieren".

1.12 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

BEDIENUNG » PINCODE

Wenn Sie diese Funktion aktivieren, wird vor dem Start des PSXCheaters nach einem Zugangscode gefragt. Ohne diesen Code ist die Arbeit mit dem PSX-Cheater dann nicht mehr möglich. Dies kann von Nutzen sein, wenn mehrere Personen Zugang zu Ihrem Computer haben.

Wählen Sie zuerst "CODE EINGEBEN" an und geben Sie dann eine fünfstellige Zahl ein. Anschließend können Sie die PincodeFunktion durch "EIN-/AUSSCHALTEN" aktivieren. Um die Funktion zu deaktivieren, betätigen Sie nochmals "EIN-/AUSSCHALTEN". Durch Anklicken von "HAUPTMENÜ" verlassen Sie die Funktion "Pincode" wieder.

Falls Sie den PinCode aktivieren, merken Sie sich Ihren eingegebenen Zahlencode gut, da Sie ansonsten nicht mehr mit Ihrem PSXCheater arbeiten können!

1.13 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

BEDIENUNG » PROGRAMMENDE

←

Durch anklicken von "OK" wird der PSXCheater beendet und Sie gelangen zur Workbench. Wählen Sie "ABBRECHEN", um zum Hauptmenü des PSXCheaters zurückzukehren.

Je nach Prozessor und vorhandener, aus dem Speicher zu entfernender Datenmenge kann es einige Augenblicke dauern, bis der PSXCheater tatsächlich beendet wird.

1.14 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ←

MULTIFUNKTIONS-GADGETFELD ←

Bevor die einzelnen Funktionen des PSX-Cheaters näher erläutert werden, sollten Sie sich mit dem Umgang des Multifunktions-Gadgetfeldes vertraut machen. Dieses effektive neue Feature beschleunigt und erleichtert die Arbeit mit dem PSXCheater merklich.

Das Gadgetfeld findet in mehreren Funktionsbereichen des PSX-Cheaters Verwendung und befindet sich rechts unten. Die Hauptfunktion besteht darin, einen auszuwählenden Cheat schnell zu erreichen. Mußte bei Vorgängerversionen des PSXCheaters zB. der IndexBuchstabe "X" erst durch mehrmaliges anklicken hergeblättert werden, so kann er nun direkt gewählt werden. Dazu dienen die nummeristischen Gadgetfelder "1" bis "10" sowie die beiden Gadgets mit den Pfeilen "«" und "»".

Das Inhaltsverzeichnis des PSXCheaters wird auf zehn Bildschirmseiten ausgegeben. Jede dieser zehn Bildschirmseiten können Sie durch anklicken eines Gadgets zwischen "1" und "10" direkt erreichen. Um ersichtlich zu machen, welche Seiten des Inhaltsverzeichnisses bereits Einträge enthalten, "leuchtet" in jedem der zehn nummeristischen Gadgets eine "LED". Die Farbe dieser LEDs hat folgende Bedeutung:

Gelb: auf dieser Seite des Inhaltsverzeichnisses befinden Sie sich momentan

Grün: diese Seiten des Inhaltsverzeichnisses können außerdem aufgerufen werden

Rot : diese Seite enthält noch keinen Eintrag und kann noch nicht aufgerufen werden

Zusätzlich können Sie auch die PfeilGadgets benutzen, um sich seitenweise vorwärts oder rückwärts innerhalb des Inhaltsverzeichnisses zu bewegen. Generell wird ein gespeicherter Titel immer ausgewählt, in

dem zuerst die entsprechende Seite des Inhaltsverzeichnisses und dann daraus der gewünschte Titel angeklickt wird. In einigen Funktionen haben die Gadgets zur Auswahl des Titels keine Bedeutung. Dies erkennen Sie daran, daß die LEDs der Gadgets dann keine Farben enthalten.

Rechts neben den eben erläuterten Gadgets befinden sich drei weitere, etwas breitere Gadgets. Diese haben nur dann eine Funktion, wenn sich auf ihnen in verschiedenen Programmfunktionen Text oder Symbole befinden. Sind diese Gadgets mit einer Sonderfunktion belegt, so wird diese Funktion bei den Bedienungshinweisen der einzelnen Programmteile separat erklärt.

1.15 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ↵

TEXTEDITOR P-TED

Der integrierte Texteditor P-Ted© v1.30s ermöglicht eine einfache Eingabe Ihrer eigenen Cheats. Um den Umfang des PSXCheaters nicht zu sprengen, wurde der Editor so kompakt wie möglich programmiert. Dennoch konnten die Funktionen gegenüber der Vorgänger-Version wieder etwas verbessert und erweitert werden. Vielen Dank an Peter Lohmüller für die an den PSX-Cheater angepaßte "s"-Version seines PTEd©.

Achten Sie bei der Texteingabe darauf, daß kein Text den rechten Bildschirmrand überschreitet, da diese Eingaben verlorengehen. Dies gilt nicht beim Einfügen einer Leerzeile, hier werden alle folgenden Zeilen um eine Position nach unten verschoben. Text, der dadurch am unteren Bildschirmrand verschwindet, wird nicht gelöscht. Sie finden diesen Text dann auf der nächsten Bildschirmseite.

Sie können die vier möglichen Bildschirmseiten vor und zurückblättern, indem Sie die "Pfeilnachoben" und "Pfeilnachunten"-Gadgets rechts unten verwenden. Die aktuelle Seite wird, wie auch Zeilen- und Spaltennummer, im oberen Bereich des PSX-Cheaters angezeigt. Weitere Informationen zur Texteingabe erhalten Sie auch im Abschnitt Cheat eingeben. Die folgenden Tasten und Tastenkombinationen sind für die Bedienung des Editors von Interesse:

CURSOR

ermöglicht eine normale Bewegung des Cursors um ein Zeichen in alle Richtungen. ↔
Beim Überschreiten
der Fenstergrenzen wird der Cursor an der gegenüberliegenden Seite des Fensters ↔
wieder ausgegeben.

TAB

bewegt den Cursor in der aktuellen Zeile um zehn Zeichen nach rechts.

RETURN (am Textende einer Zeile)

es wird keine Leerzeile eingefügt, der Cursor wird an die erste Position der ↔
nachfolgenden Zeile gesetzt.

RETURN (innerhalb Text einer Zeile)

fügt an der Zeilenposition des Cursors eine Leerzeile ein. Der nachfolgende Text ↔
wird um eine Zeile nach
unten verschoben. Der Cursor wird an den Anfang der neuen Leerzeile gesetzt. Es ↔
können solange Zei
len eingefügt werden, bis die letzte (84.) Zeile Text enthält.

<-

löscht das Zeichen links vom Cursor, setzt Cursor und nachfolgenden Text um eine ↔
Position nach links.
Es können solange Zeichen gelöscht werden, bis der Cursor am Zeilenanfang ↔
angelangt ist. Sonderzei-
chen wie "Kreis" oder "Start" können nur als ganzes gelöscht werden, dh., [<-] und ↔
[DEL] funktionieren
nicht, wenn sich der Cursor inmitten eines solchen Zeichens befindet.

DEL

löscht das Zeichen, das sich am Cursor befindet. Die Cursorposition bleibt ↔
unverändert. Der Text rechts
vom Cursor wird um eine Position nach links aufgerückt. Befindet sich der Cursor ↔
dabei am Zeilenanfang,
wird nach dem Löschen des letzten Zeichens auch die Zeile gelöscht und ↔
nachfolgende Zeilen um eine Po
sition nach oben geschoben.

SHIFT - DEL

löscht die Zeile, in der sich der Cursor befindet, komplett. Die so entstandene ↔
Leerzeile wird bei nochmal
igem Druck der Tastenkombination ebenfalls entfernt.

CTRL - DEL

löscht alle 84 Zeilen des Editors und setzt den Cursor an den Anfang der ersten ↔
Zeile. Achtung! Das lö-
schen aller Zeilen bedeutet nicht das löschen des Eintrages! Falls Sie den ↔
Eintrag so speichern, bleibt im
Inhaltsverzeichnis der Name des Titels bestehen.

1.16 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ↔

ATR- UND PSX-SYMBOL

Wenn Sie sich im Hauptmenü befinden, können Sie zwei zusätzliche Symbole ↔
anklicken: oben links das PlayStation®-Logo und oben rechts das ATRLogo. Beim anklicken des PSXLogos ↔
erhalten Sie Informationen über Version, Seriennummern und Inhaber des PSX-Cheaters, während das ↔
ATR-Logo die Kontaktadresse des Autors für Sie aufruft.

1.17 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ↔

RECHTLICHES

ATR PSX-Cheater v2.10d

Dieses Softwarepaket einschließlich all seinen Programmen, Daten, Bilder, Icons und ↔
sonstigen Bestandteilen untersteht dem vollen Copyright der A.T.R. Software Development Group, alle ↔
Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Paketes darf in irgendeiner Form geändert, manipuliert oder ↔
getrennt von anderen Teilen verbreitet werden. Weitergabe sowie Aufnahme dieser Demoversion in ↔
PD Serien ist erlaubt. Ein Abgabepreis bei PDDisketten darf DM 5.00 nicht überschreiten.

Weder Autor noch die A.T.R. Software Development Group übernehmen Verantwortung ↔
für die Freiheit dieser Software, sowie damit verbunden, entstandener Schäden in jeder ↔
Art. Der jeweilige Anwender benutzt jeden Teil dieser Software auf eigenes Risiko.

Die A.T.R. Software Development Group behält sich bei jeder Mißachtung dieses ↔
Copyrights vor, entsprechende rechtliche Maßnahmen einzuleiten. Der jeweilige Anwender erkennt ↔
mit Benutzung dieser Software dessen Copyright-Bedingungen an.

1.18 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ↵

REGISTRATION

Wenn Ihnen der PSX-Cheater gefällt, können Sie sich dafür registrieren lassen. ↵
 Sie erhalten dann Ihre
 persönliche, uneingeschränkte Vollversion der Software und dazu natürlich das ↵
 aktuelle CheatArchiv mit
 hunderten von Tips, Tricks, Level und GamebusterCodes für weit über 250 ↵
 PSXTitel.

Der Preis für die Erstregistrierung beträgt DM 20.00, bereits registrierte ↵
 Anwender des PSXCheaters
 erhalten das Update für DM 10.00. In diesem Preis sind Diskette, Porto und ↵
 Verpackung bereits enthal
 ten. Mit Hilfe unseres Registrierungs-Programmes können Sie ein Registrierungs- ↵
 Formular bequem am
 Bildschirm ausfüllen und anschließend ausdrucken.

Nutzen Sie auch gleichzeitig die Gelegenheit, uns neue Ideen und ↵
 Verbesserungsvorschläge für eine fol-
 gende Version des PSX-Cheaters mitzuteilen. Nur genügend Verbesserungen ↵
 rechtfertigen eine neue
 Version! Auf dem Registrierungs-Formular ist ein wenig Platz für Ihre Vorschläge ↵
 vorgesehen.

1.19 PSX-CHEATER - ©1996 - 1998 ATR

PSX-CHEATER ↵

A.T.R.-INFORMATIONEN

Wir hoffen, daß Sie mit dieser A.T.R.-Software zufrieden sind! Weitere ↵
 Programmpakete sind erhältlich:

PSX-CHEATER 2.10 Die erste Cheat-Datenbank für Spiele der Sony PlayStation ↵
 auf dem Amiga.

Hunderte Tips, Tricks und Levelcodes für ↵
 über 180 (Tendenz steigend) PSX
 Titel warten auf Sie! Kpl. deutsch, ↵
 erweiterbar, druckbar, alle ↵
 PSXPadSym
 bole in Farbe & 3D, mit integriertem ↵
 Text-Editor und im MagicWB-Design!
 Ab OS 2.x / 1MB / Festplatte ↵

 DM 20.00

SYS-PROTECTOR 1.2 Das SicherungsSystem für Ihren Amiga. Frägt vor dem ersten ↵
 Booten des

Rechners effektiv nach Ihrem ↵
 Zugangscode. Mit Musik, Tönen, ↵
 deutscher
 Sprachausgabe, ECS-/AGA-Backdrops uvm.! ↵
 Demoversion erhältlich auf:
 Aminet: util/boot und CD 22 Amiga Plus ↵
 : CD Sonderheft 10 und CD 2/98
 Ab OS 2.x / 1MB / Festplatte ↵
 ↵
 Keyfile DM 20.00

HD-INSTALL-KIT 2 Das Ende der NDosÄra! Mit diesem Paket installieren Sie ↵
 über 100 Amiga

und CD\$^3\$\$^2\$-Spiele, die normalerweise ↵
 nur von Diskette/CD aus spielbar ↵
 sind,
 auf Ihre Festplatte! Darunter viele ↵
 Problemfälle und NDos-Diskettenspiele ↵
 !
 Machen Sie den DiskettenWechselOrgien ↵
 mit dem Install-Kit 2 ein Ende!
 Ab OS2.x / C= Installer / Festplatte ↵
 ↵
 DM 20.00

FINAL COPY II-FONTS Final Copy II ist eine preiswerte, verbreitete und beliebte ↵
 Textverarbeitung.

Eine der wenigen Nachteile sind jedoch ↵
 die wenigen langweiligen Zeichen- ↵
 sätze, die mitgeliefert werden. Durch ↵
 unsere FC-IIFonts erhalten Sie über ↵
 50 neue, peppige und auch ausgefallene ↵
 Zeichensätze für Ihre Dokumente!
 Ab OS 2.x / Final Copy II ↵
 ↵
 DM 20.00

Alle hier angegebenen Preise beinhalten bereits Diskette(n), Versandkosten und ↵
 Verpackung. Die Soft
 ware wird nur innerhalb Deutschlands gegen Vorkasse (Schein / Scheck, keine ↵
 Briefmarken) versandt.

AMIGA-TEAM RAIN , c/o Manfred Wiesert, Lindenweg 9, 86641 Rain am Lech, ↵
 Deutschland
